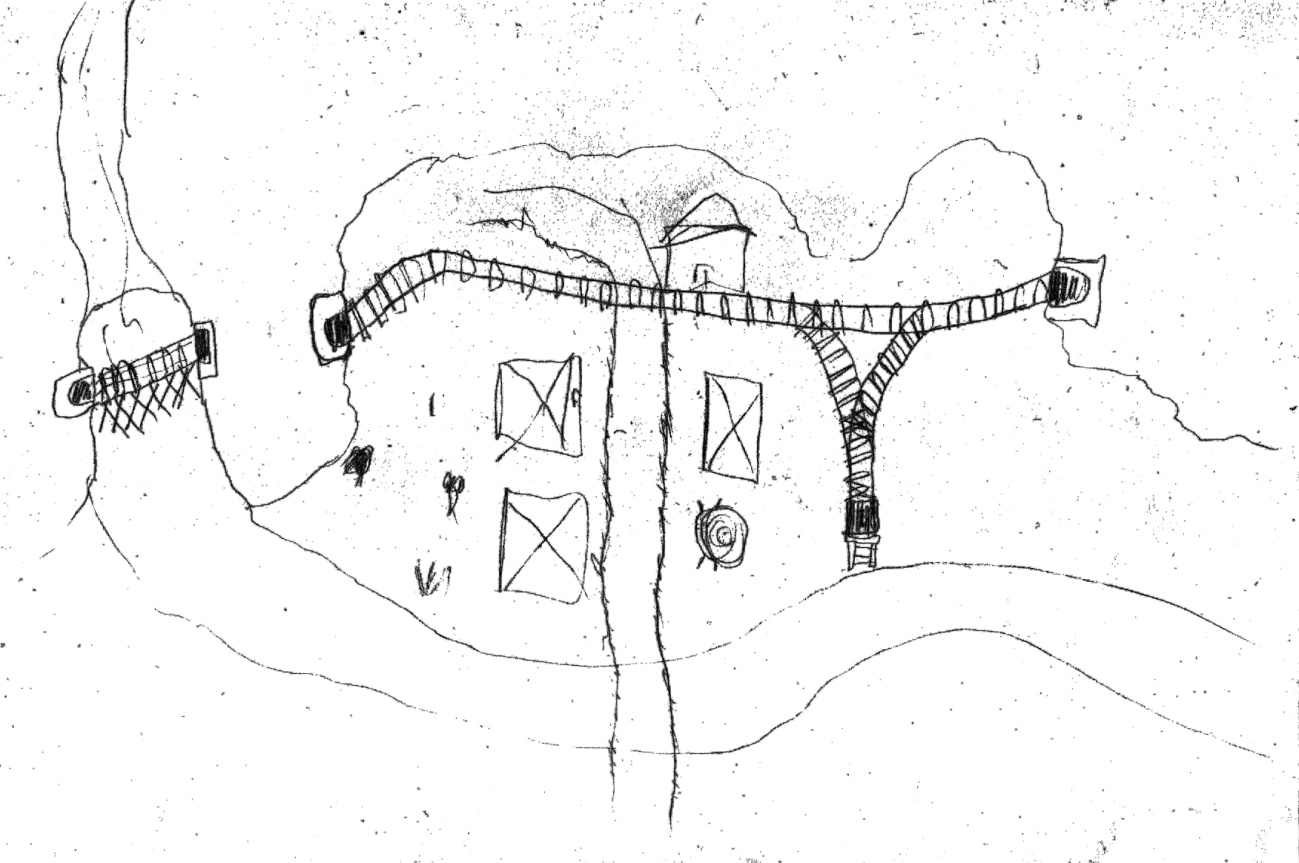
**Desarrollo del proyecto (para el blog)**

**Realización de los bocetos del entorno**

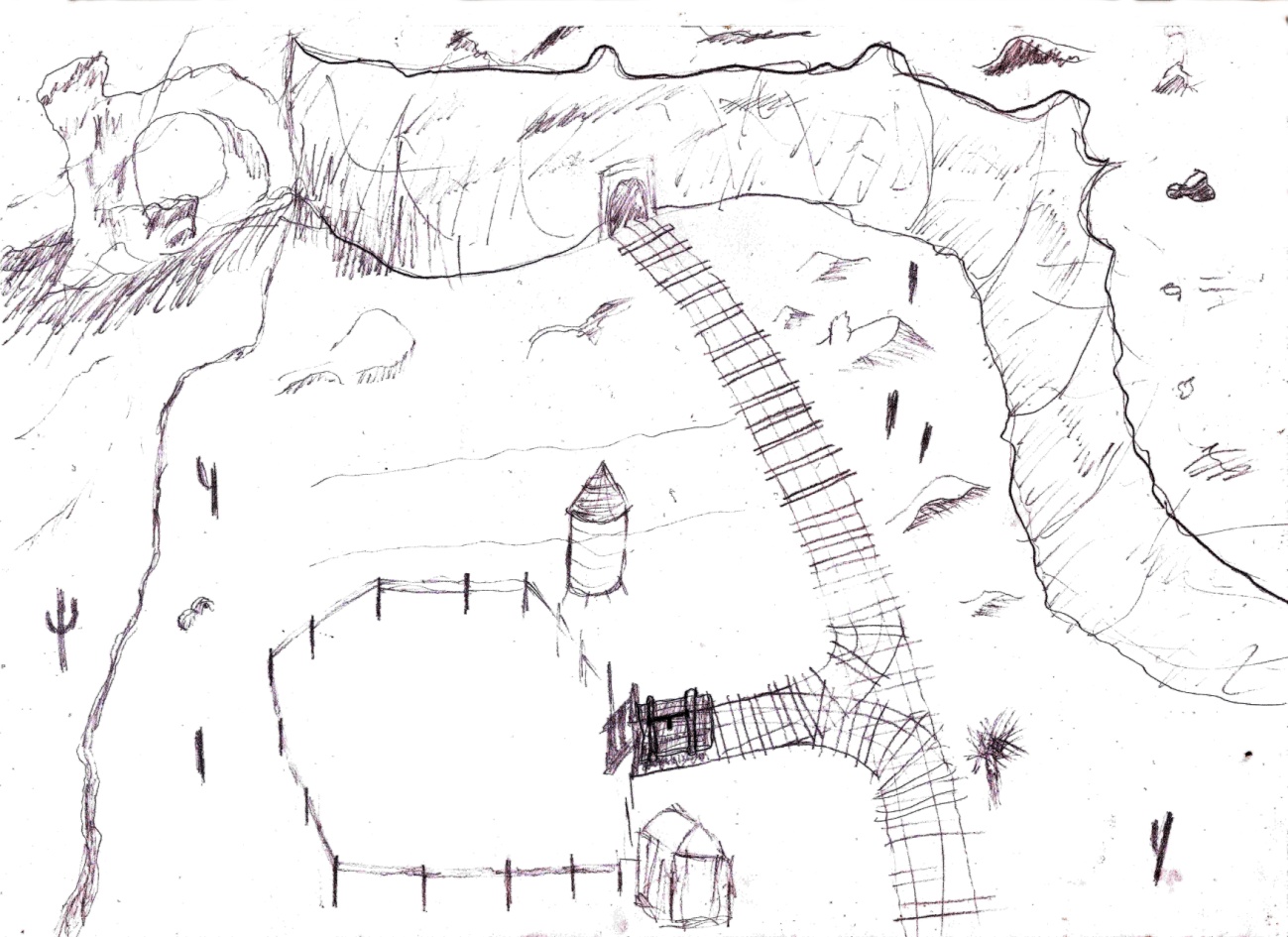
Los bocetos del entorno no son exactamente idénticos a la representación final que se hará del escenario en tres dimensiones, se han realizado varios bocetos para ver la apariencia de distintas composiciones.

Boceto numero 1

Por ejemplo en el primer boceto se excluyen elementos decorativos para concentrarse en los elementos principales, y buscar cual es la mejor distribución.

Boceto numero 2

En el segundo boceto se intentó conseguir un aspecto más árido habitual del clima de Arizona, así que se redujo el caudal del rio, se quitaron la cascada y el puente para el tren. Además se añadieron elementos decorativos de ese tipo de terrenos (cactus, elevaciones de tierra, rocas, vallas…).

Boceto numero 3

El tercer y último boceto es el más próximo al aspecto final, no se han incluido las edificaciones para repartir mejor el espacio. Todos los componentes del entorno se han basado únicamente en los videojuegos del género aventura gráfica “Wanted: A Wild Western Adventure” (<http://www.adventuregamers.com/games/view/16286>), “Runaway: A Road Adventure” (<http://juegos.fxinteractive.com/game.php?id=24&>).